

## FEUILLE DE TD N°4

### Exercice 1.

1. Montrer que  $\langle P | Q \rangle = P(0)Q(0) + P(1)Q(1) + P(2)Q(2)$  définit un produit scalaire sur  $\mathbb{R}_2[X]$ .
2. Calculer la distance  $d(X^2, \mathcal{P})$  de  $X^2$  à  $\mathcal{P} = \{aX + b \mid (a, b) \in \mathbb{R}^2\}$

**Exercice 2.** Dans  $\mathbb{R}^4$ , muni de sa base orthonormée canonique, déterminer le projeté orthogonal du vecteur  $(3, 4, -2, -3)$  sur le plan défini par les vecteurs  $(1, 1, -1, 1)$  et  $(2, 1, 2, 0)$ .

**Exercice 3.** Soit  $E = \mathbb{R}^4$  muni de sa structure euclidienne canonique. Soit  $F = \text{Vect}(v_1, v_2)$  où  $v_1 = (1, 1, 0, 1)$  et  $v_2 = (1, 1, 1, 1)$ . Déterminer la matrice  $P$  dans la base canonique de la projection orthogonale  $p_F$  sur  $F$ .

**Exercice 4.** Soit  $E$  un espace euclidien de dimension 4 et  $\mathcal{E}$  une base orthonormale de  $E$ . Soit  $F$  le sous-espace vectoriel  $E$  d'équations (dans la base  $\mathcal{E}$ ) :

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x - y + z - t = 0. \end{cases}$$

Déterminer la projection orthogonale sur  $F$ . Calculer la distance  $d(u, F)$  d'un vecteur  $u$  de  $E$  au sous-espace  $F$ .

**Exercice 5.** Plaçons nous dans  $\mathbb{R}^3$  euclidien. Soit  $y_0$  un vecteur unitaire :  $y_0 = (u, v, w)$  et  $D = \text{Vect}(y_0)$ . Soit  $p$  la projection orthogonale sur  $D$ .

1. Déterminer l'orthogonal  $\Pi$  de  $D$ .
2. Montrer que pour tout  $x$  de  $\mathbb{R}^3$ ,  $p(x) = \langle x | y_0 \rangle y_0$ .
3. Donner la matrice  $P$  de  $p$  dans la base canonique.
4. Soit  $q$  la projection orthogonale sur  $\Pi$ , donner la matrice  $Q$  de  $q$  dans la base canonique. Quel est le lien entre  $P$  et  $Q$ ? Justifier
5. Pour tout  $x$  de  $\mathbb{R}^3$ , déterminer  $\inf_{y \in D} \|x - y\|$  et  $\inf_{y \in \Pi} \|x - y\|$ .

**Exercice 6.** On se place dans  $E = \ell^2(\mathbb{R})$ , espace des suites  $(u_n)_{n \geq 0}$  dont la série des carrés  $\sum_{n \geq 0} u_n^2$  converge. On utilise la notation  $u = (u_n)_{n \geq 0}$  pour désigner un élément de  $E$ . Soit  $\langle \cdot | \cdot \rangle : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$  l'application définie par

$$\forall (u, v) \in E \times E \quad \langle u | v \rangle = \sum_{n \geq 0} u_n v_n.$$

1. Montrer que  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  est un produit scalaire sur  $E$ .
2. Soient  $a, b$  et  $c$  les suites de terme général  $a_n = \frac{1}{2^n}$ ,  $b_n = \frac{1}{3^n}$ ,  $c_n = \frac{n}{6^{n+1}}$ . Déterminer le projeté orthogonal de  $c$  sur  $\text{Vect}\{a, b\}$ .

**Exercice 7.** Dans  $\mathbb{R}^4$  rapporté à sa base canonique, on considère le sous-ensemble  $H$  défini par :

$$H = \{x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \mid x_1 - x_2 + x_3 = 0 \text{ et } x_3 - x_4 = 0\}.$$

1. (a) Montrer que  $H$  est un sous-espace vectoriel et en donner une base.  
(b) Déterminer le sous-espace vectoriel,  $H^\perp$ , orthogonal de  $H$ , puis une base orthonormale de  $H^\perp$  (par le procédé d'orthonormalisation de Schmidt).  
(c) Dédire des questions précédentes une base orthonormale de  $\mathbb{R}^4$  autre que la base canonique.
2. (a) Soient  $\pi_H$  et  $\pi_{H^\perp}$  les projections orthogonales sur  $H$  et  $H^\perp$ . Déterminer les projetés  $\pi_H(y)$  et  $\pi_{H^\perp}(y)$  de  $y = (y_1, y_2, y_3, y_4)$ .  
(b) Déterminer la matrice  $P$  de  $\pi_H$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^4$ . En déduire la matrice  $Q$  de  $\pi_{H^\perp}$ .
3. Calculer  $\inf_{x \in H} ((1 - x_1)^2 + (2 - x_2)^2 + (3 - x_3)^2 + (4 - x_4)^2)$

**Exercice 8.** Soit le système  $(S)$  suivant, d'écriture matricielle  $AX = b$  dans les bases canoniques de  $\mathbb{R}^2$  et  $\mathbb{R}^3$  :

$$(S) \begin{cases} x + y = 1 \\ x - y = 3 \\ 2x + y = 27 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{Afin de simplifier, on identifiera les vecteurs de } \mathbb{R}^2 \text{ et } \mathbb{R}^3 \text{ avec la matrice colonne} \\ \text{de leurs coordonnées dans la base canonique : } X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 27 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \end{array}$$

1. Montrer que ce système n'admet pas de solution.

Le but est de trouver la "meilleure solution approchée", c'est à dire celle qui minimise  $\|AX - b\|$ .

2. Calculer  $B = {}^tAA$ , montrer que  $B$  est inversible et calculer  $B^{-1}$ .

3. Montrer que  $X_0 = B^{-1}{}^tAb$  réalise le minimum suivant :  $\inf_{X \in \mathbb{R}^2} \|AX - b\|$ .

**Exercice 9.** Soit  $E$  un espace euclidien de dimension 3 et  $\mathcal{B}$  une base orthonormale de  $E$ . Soit

$$A = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

la matrice d'un endomorphisme de  $E$  dans la base  $\mathcal{B}$ . Montrer que  $A$  est la matrice d'une projection orthogonale.

**Exercice 10.** Calculer

1.  $\inf_{(a,b,c) \in \mathbb{R}^3} \int_0^1 (t^3 - at^2 - bt - c)^2 dt;$

2.  $\inf_{(a,b) \in \mathbb{R}^2} \int_{-1}^1 (x^2 - ax - b)^2 dx;$

3.  $\inf_{(a,b) \in \mathbb{R}^2} \int_0^1 x^2(\ln(x) - ax - b)^2 dx.$

**Exercice 11.**

1. Montrer que  $\langle f | g \rangle = \int_0^1 f(t)g(t) dt$  définit un produit scalaire sur l'ensemble  $E$  des fonctions continues sur  $\mathbb{R}$  engendré par  $f_1(x) = 1$ ,  $f_2(x) = e^x$  et  $f_3(x) = x$ .

2. Pour quels réels  $a$  et  $b$ , la distance de  $f_2$  à  $g : x \mapsto ax + b$  est-elle minimale ?

**Exercice 12.** On définit une application  $\varphi : \mathbb{R}[X] \times \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}$  par  $\varphi(P, Q) = \int_0^{+\infty} P(t)Q(t)e^{-t} dt$ .

1. Montrer que  $\varphi$  définit un produit scalaire sur  $\mathbb{R}[X]$ .

2. Calculer  $\varphi(X^p, X^q)$ .

3. Déterminer  $\inf_{(a,b) \in \mathbb{R}^2} \int_0^{+\infty} e^{-t}(t^2 - (at + b))^2 dt$ .

**Exercice 13.** On munit  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  du produit scalaire  $\langle A | B \rangle = \text{tr}(A{}^tB)$ . On note  $\mathcal{S}_n(\mathbb{R})$  et  $\mathcal{A}_n(\mathbb{R})$  les sous-espaces vectoriels des matrices symétriques et antisymétriques respectivement.

1. Montrer que  $\mathcal{S}_n(\mathbb{R})$  et  $\mathcal{A}_n(\mathbb{R})$  sont supplémentaires orthogonaux.

2. Exprimer la distance de  $M$  à  $\mathcal{S}_3(\mathbb{R})$  où

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

3. Montrer que l'ensemble  $H$  des matrices de trace nulle est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et donner sa dimension. Donner la distance à  $H$  de la matrice  $J$  dont tous les coefficients valent 1.

4. Soit  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . Calculer  $\inf_{M \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})} \sum_{1 \leq i,j \leq n} (a_{i,j} - m_{i,j})^2$ .

**Exercice 14.** On munit  $E = \mathcal{C}([-1, 1], \mathbb{R})$  du produit scalaire :  $\langle f | g \rangle = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 f(x)g(x) dx$ .

Pour  $i \in \{0, 1, 2, 3\}$ , on note  $P_i(x) = x^i$ .

1. Montrer que la famille  $(P_0, P_1, P_2)$  est libre mais pas orthogonale.

2. Déterminer, par le procédé de Schmidt, une base orthonormée  $(Q_0, Q_1, Q_2)$  de  $F = \text{Vect}(P_0, P_1, P_2)$  à partir de la famille  $(P_0, P_1, P_2)$ .

3. Calculer le projeté orthogonal de  $P_3$  sur  $F$  et la distance de  $P_3$  à  $F$ .